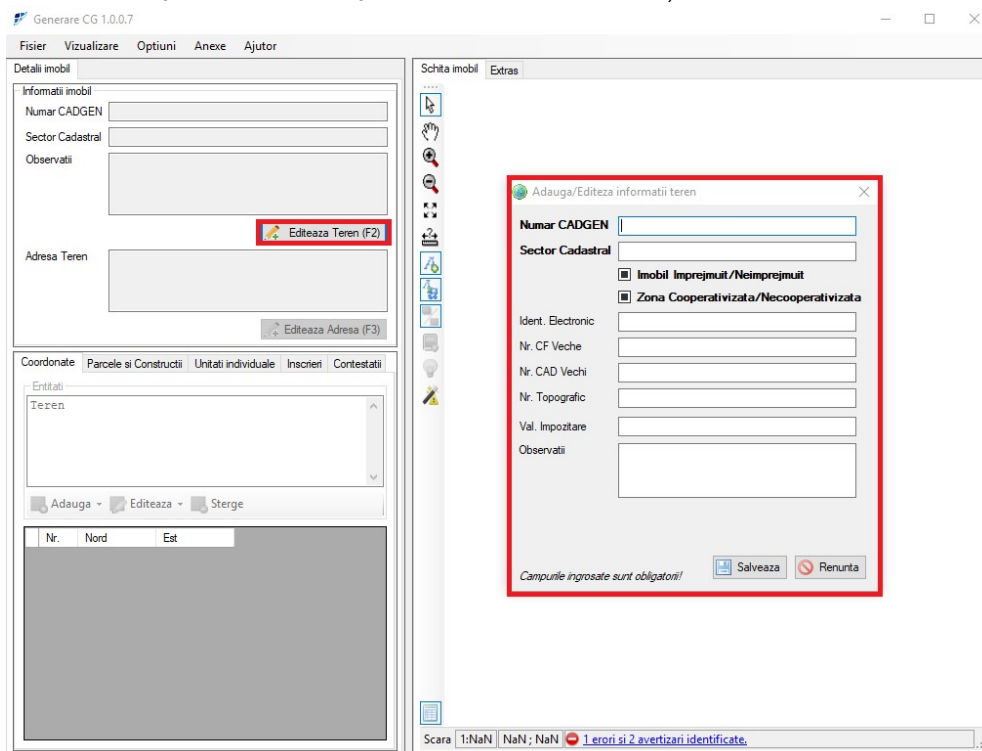


# MANUAL UTILIZARE GENERARE CG

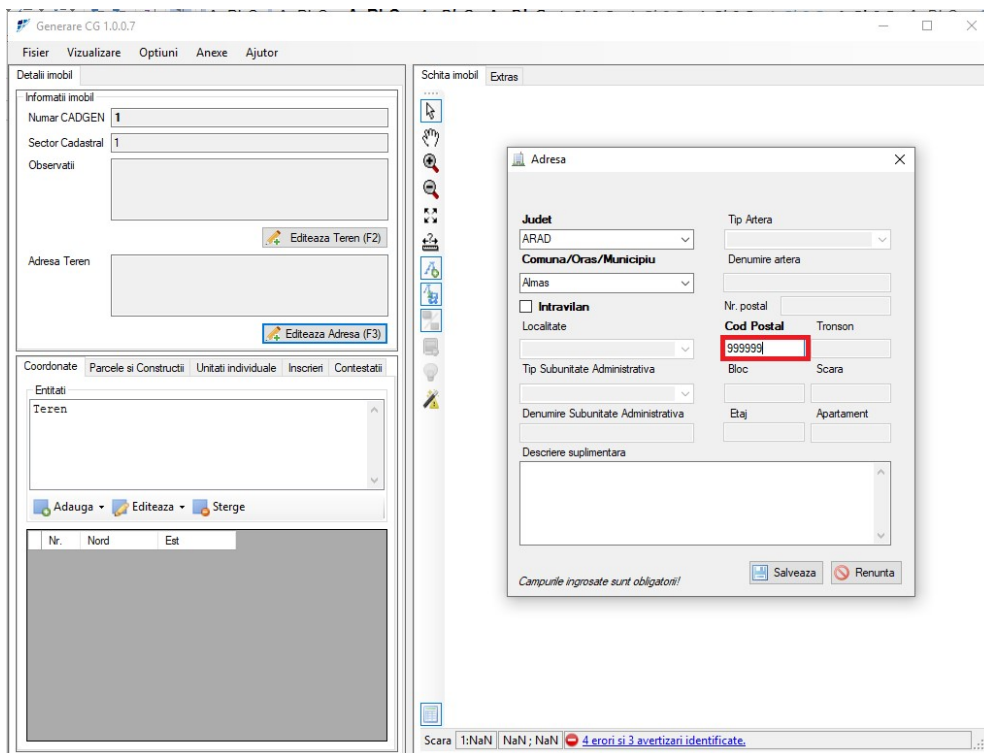
Crearea unui fișier \*.cgxml folosind aplicația Generare CG se realizează astfel: se va începe cu **Editează Teren** - se vor completa obligatoriu câmpurile îngroșate.

Restul câmpurilor se completează dacă informațiile se cunosc – vezi **Imaginea 1**



Imaginea nr. 1

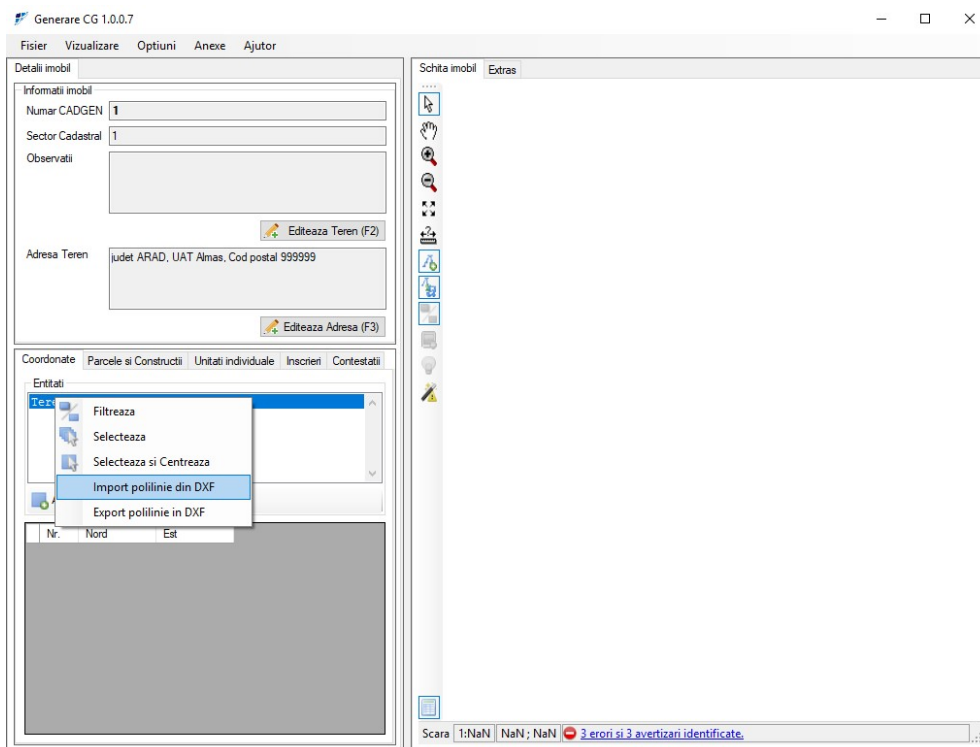
După completarea câmpurilor de la **Editează Teren** – se va trece la **Editează Adresă**. La adresa terenului, **codul poștal** va fi completat cu șase de 9 (999999) atunci când acesta nu se cunoaște - vezi imaginea 2; dacă terenul este situat în intravilan, se va bifa opțiunea **Intravilan** – și se va selecta localitatea aferentă;



Imaginea nr. 2

### Se va trece la Import-ul polilinie din dxf

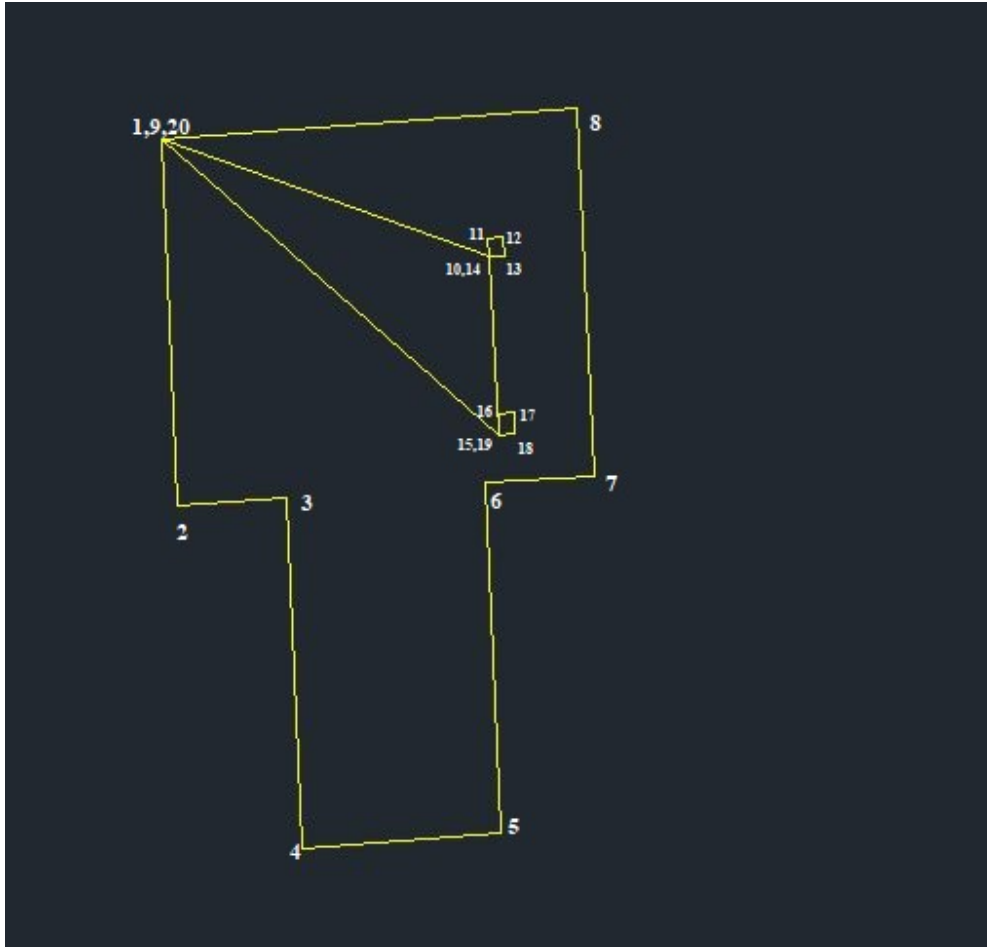
Importul polilinie se realizează astfel: de la tabul **coordonate – entități** se face click dreapta pe **Teren – import polilinie din DXF** – vezi imaginea nr. 3



Imaginea nr. 3

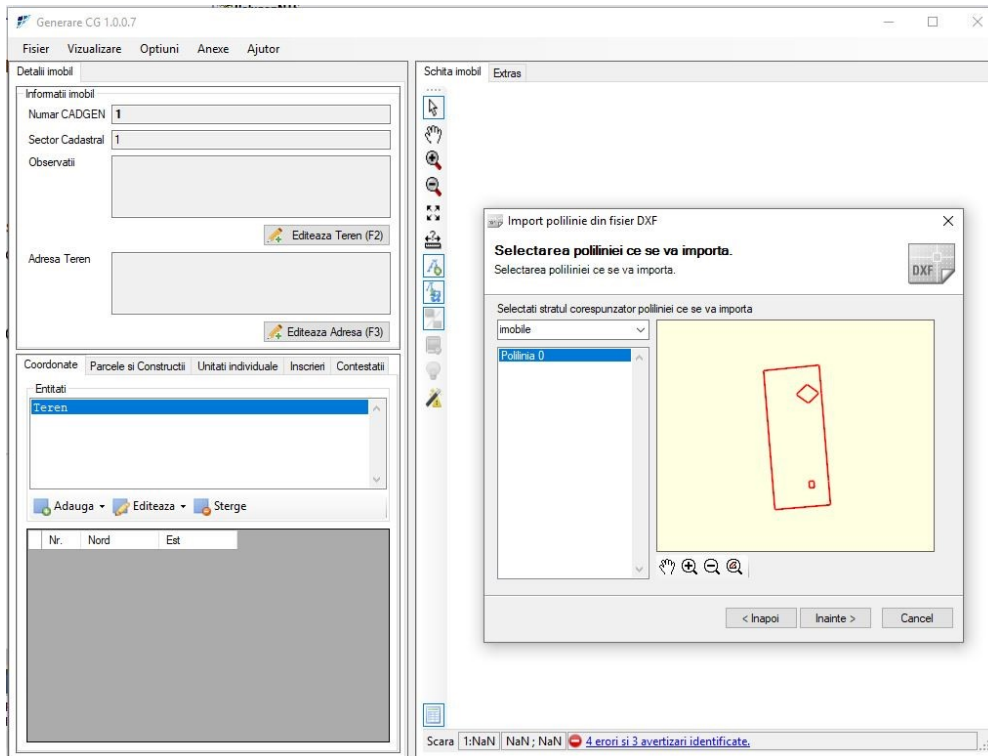
În cazul în care geometria are enclave fișerul DXF trebuie să arate ca în imaginea de mai jos (imaginea 3.1).

Pentru generarea acestuia, se vectorizează poligonul exterior, după care din punctul de închidere al poligonului exterior (in cazul nostru, punctual 9), se trece la poligoanele interioare, iar la final se revine la punctul de start (in cazul nostru 1 si 9).



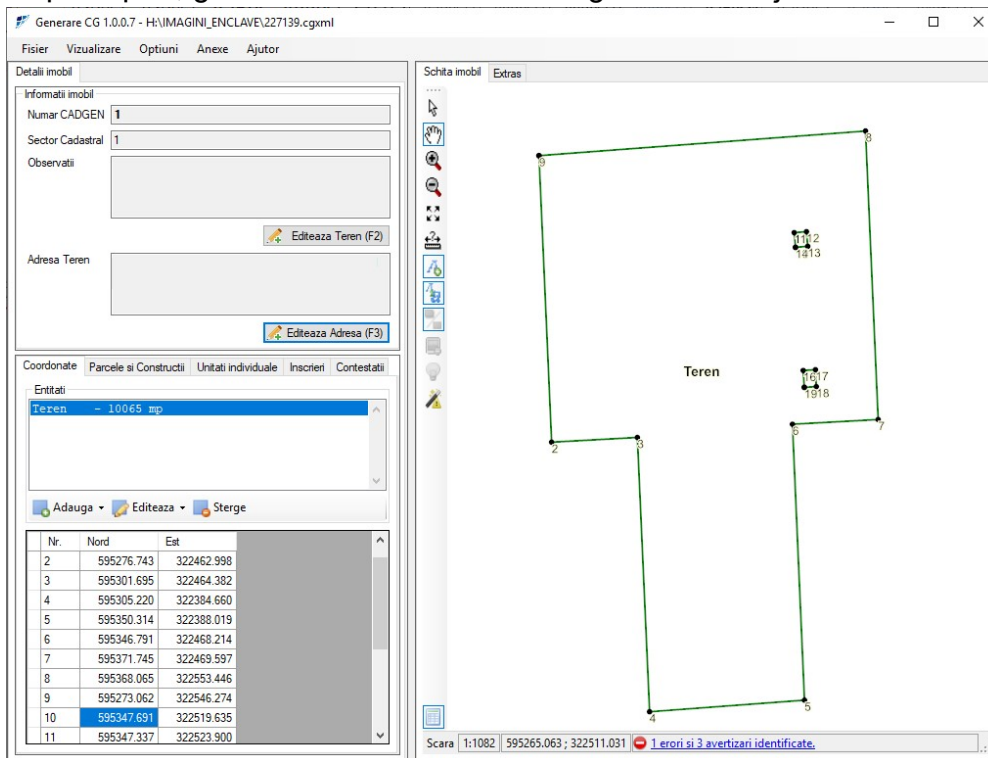
Imaginea 3. 1 – DXF enclava

Pașii de încărcare sunt aceiași ca la fișierul DXF cu geometrii fără enclave



Imaginea 3. 2 – importare DXF cu enclava

După import, geometria va arăta ca în imaginea de mai jos

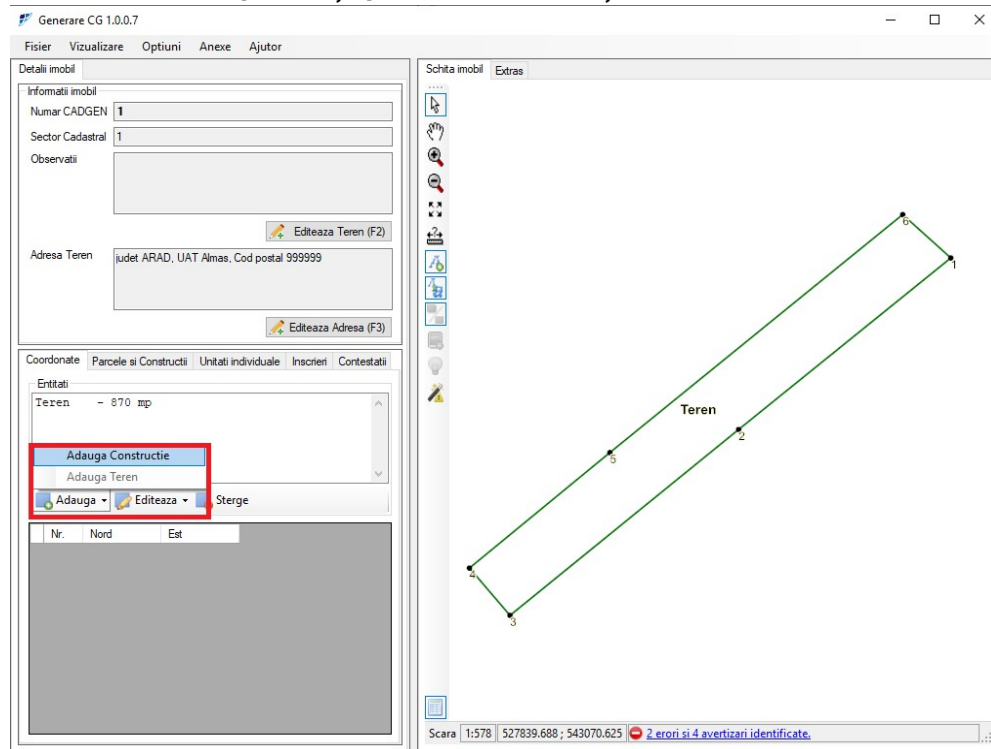


Imaginea 3. 3 – vizualizare geometrie cu enclave, după import din DXF

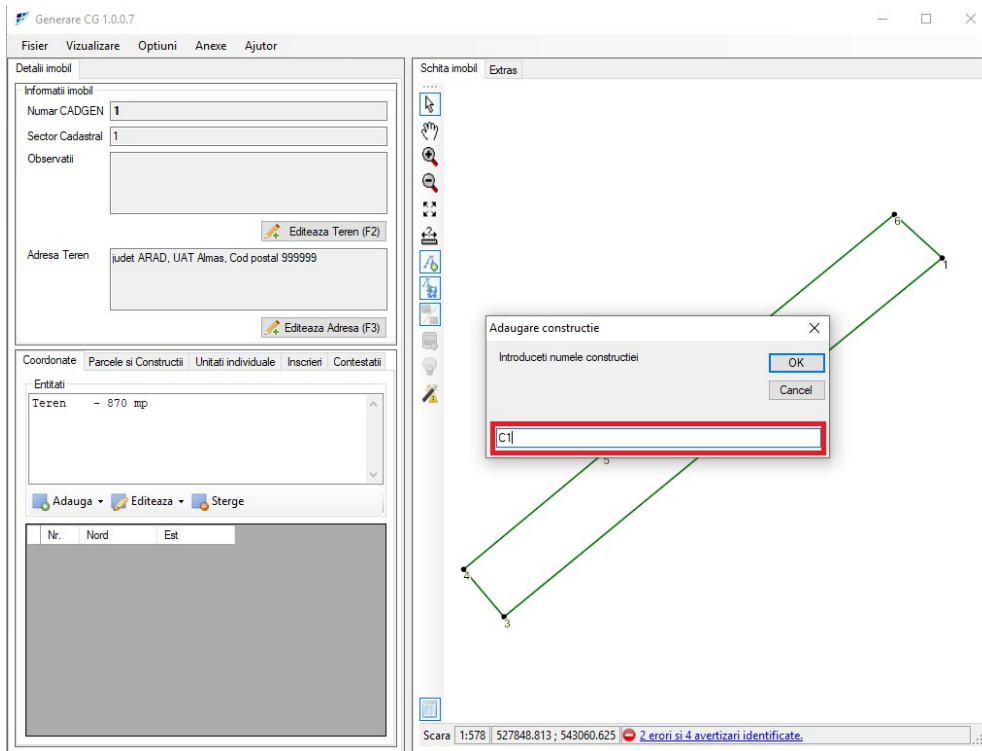
Pentru situațiile în care sunt identificate construcții în extravilan, adăugarea acestora se realizează astfel - vezi imaginea 4 și 5:

se efectuează click pe butonul **Adaugă – Adaugă construcție** – se va completa **Numele construcției** cu: **C1, C2, etc.**, în funcție de situație.

**NOTĂ: Modul de adăugare a construcției/construcțiilor și a atributelor aferente, se respectă și pentru construcțiile din Intravilan.**

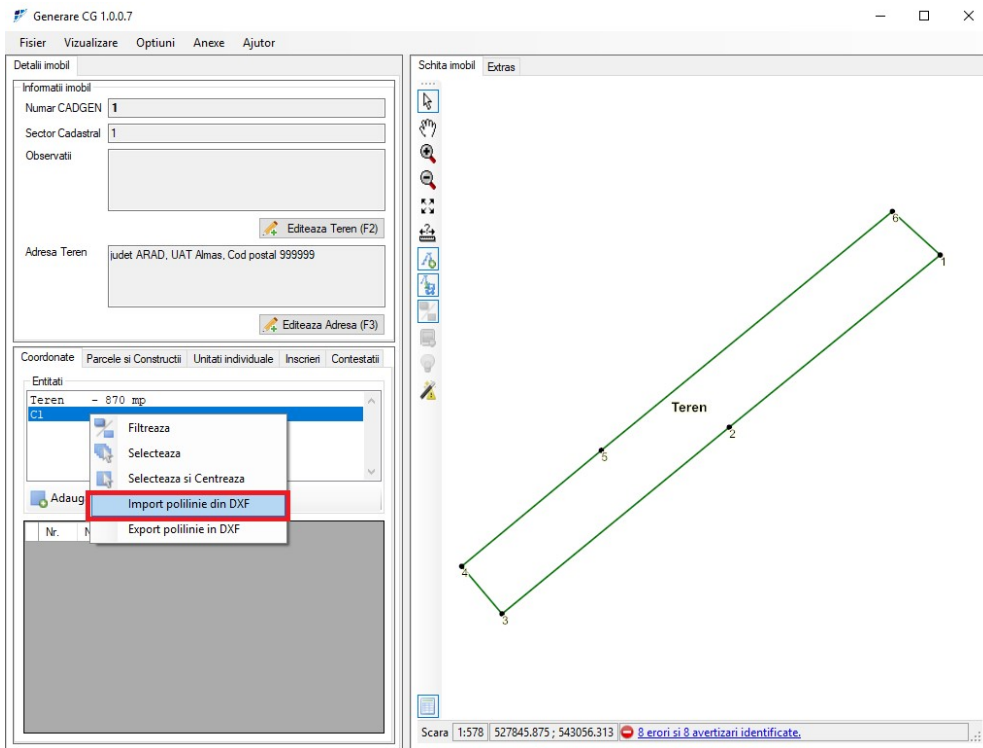


Imaginea nr. 4

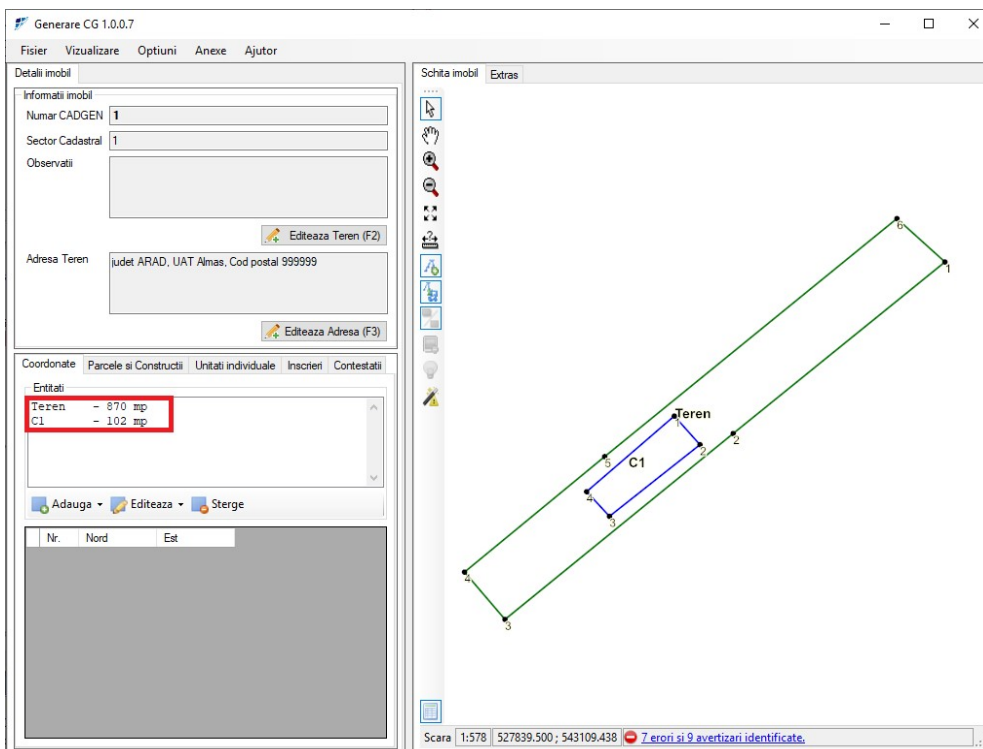


Imaginea nr. 5

Importul polilinieii pentru construcție se realizează astfel: de la tabul **coordonate – entități** se face click dreapta pe **Construcție (C1, C2, etc)** – import polilinie din DXF (se va importa poliliniea aferentă construcției) – vezi imaginea 6 și 7



Imaginea nr. 6

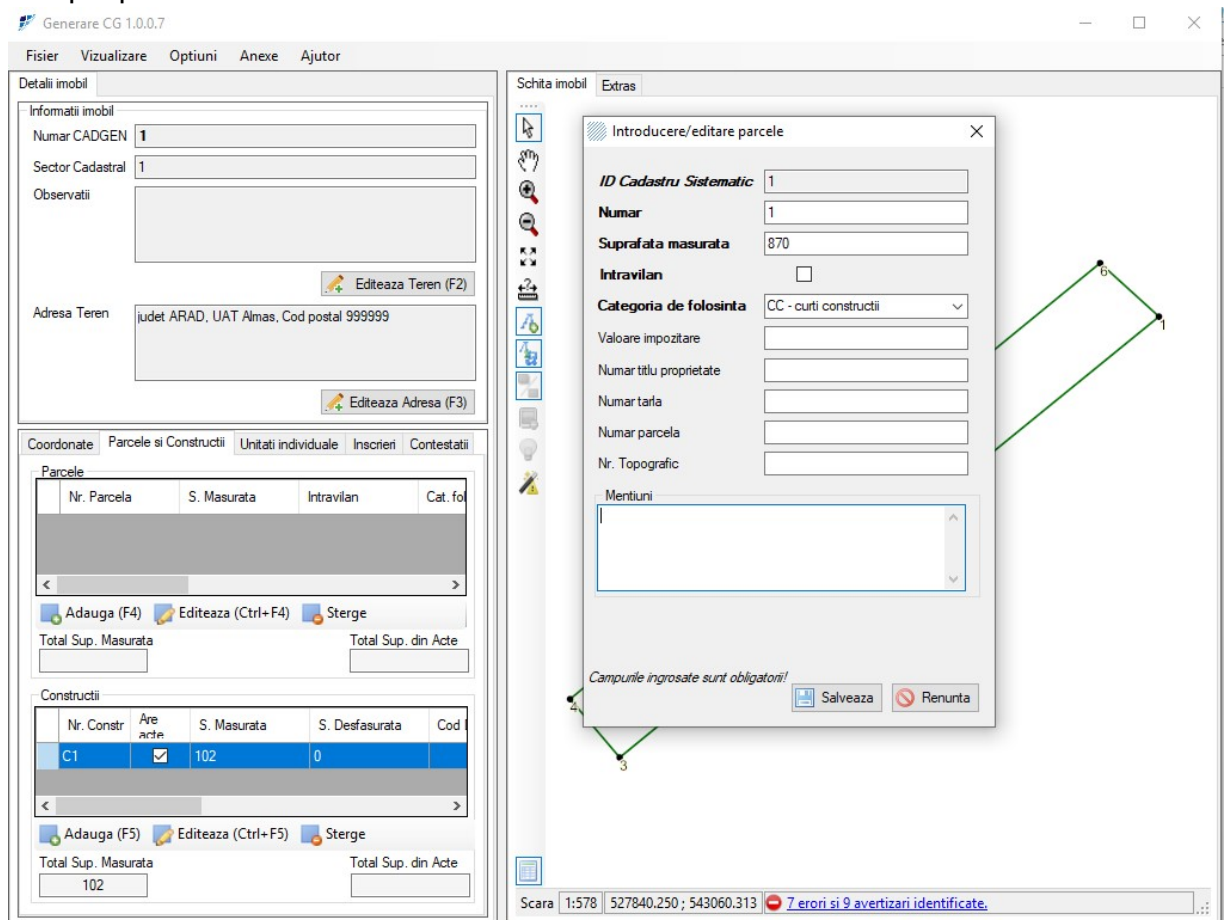


Imaginea nr. 7



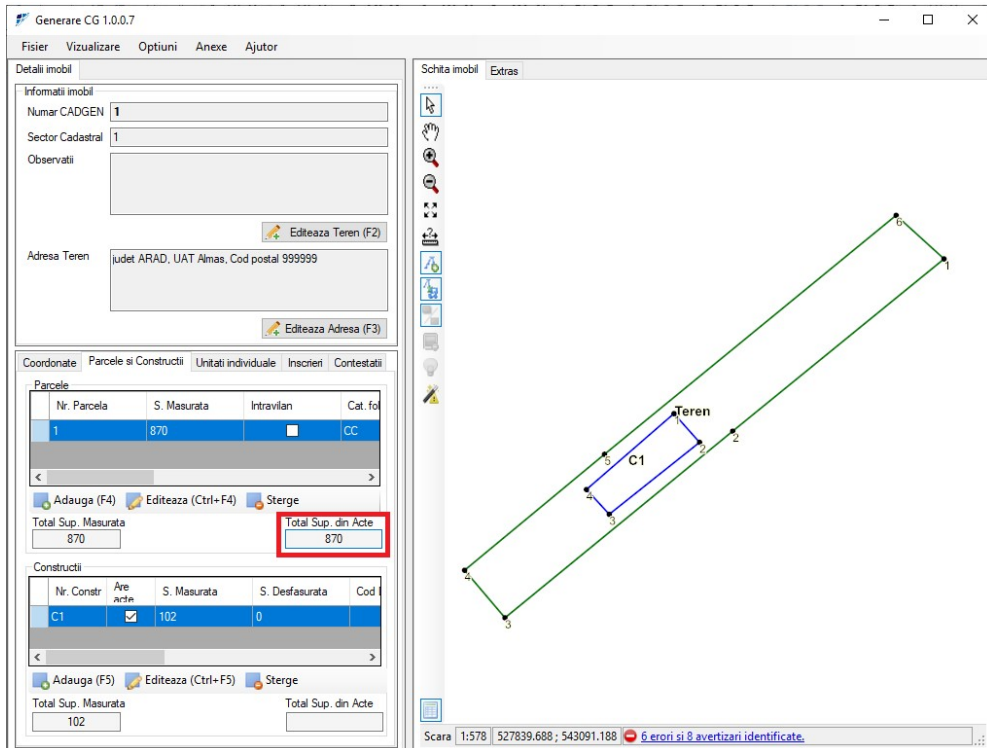
După finalizarea importului de polilinie pentru teren și construcție, se va trece la completarea atributelor și suprafețelor aferente terenului și construcției. Atributele aferente terenului și construcției se completează de la tabul **Parcele și Construcții** – vezi imaginea 8, 9 și 10.

Pentru adăugarea unei parcele, se efectuează click pe butonul **Adaugă** de la câmpul parcele.



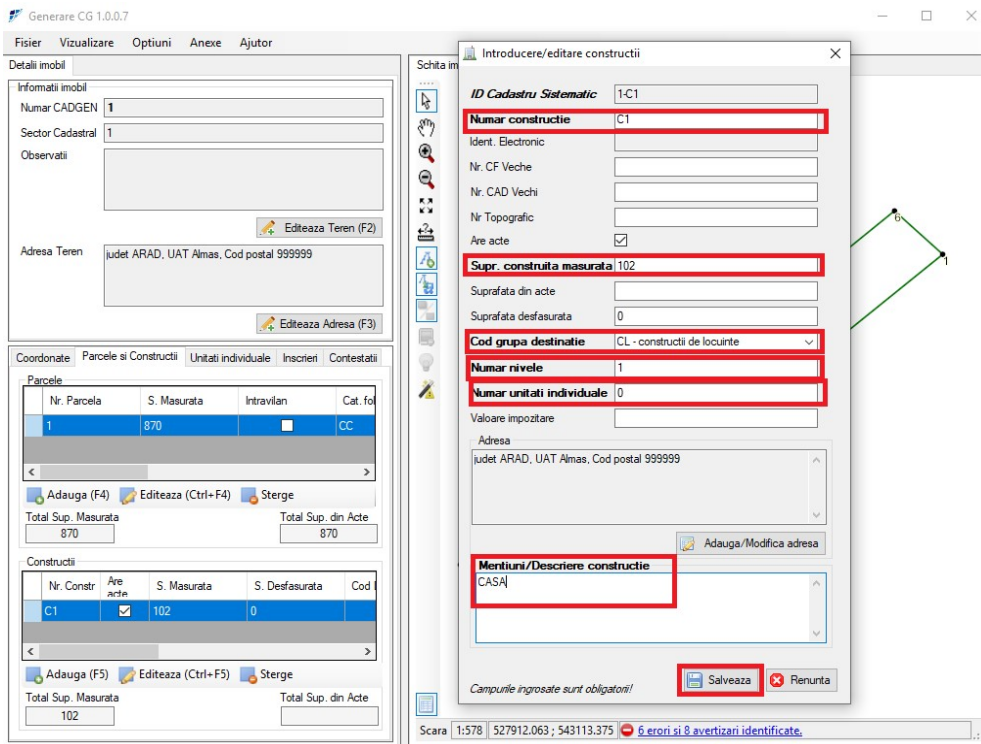
Imaginea nr. 8

Se vor completa câmpurile îngroșate. Pentru terenurile aflate în extravilan opțiunea **Intravilan** va rămâne nebifată. Dacă terenul se află în intravilan, se va bifa această opțiune. **Categoria de folosință** – se va completa cu o valoare adecvată terenului din lista derulantă. Restul câmpurilor vor fi completate dacă se cunosc. Câmpul **Total Suprafață din Acte** va fi completat manual – vezi imaginea 9;



Imaginea nr. 9

Pentru adăugarea unei construcții se va da click pe butonul **Adaugă** de la câmpul **Construcții**. Atributele aferente construcției se completează astfel: - vezi imaginea 10



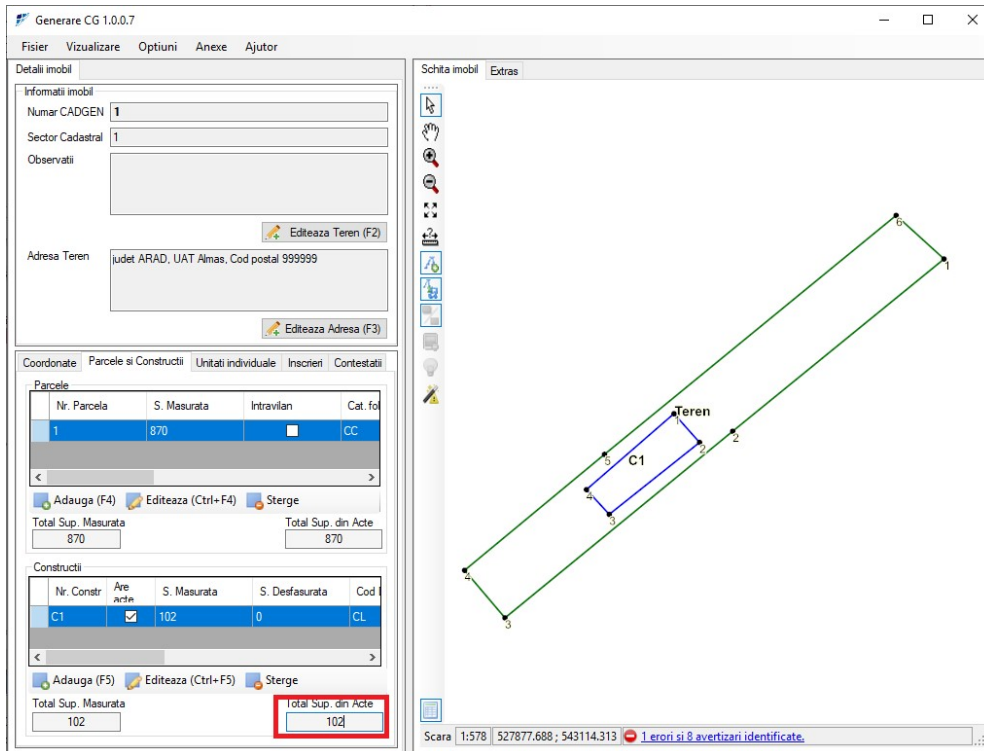
Imaginea nr. 10

Se vor completa obligatoriu câmpurile îngroșate. Restul câmpurilor se completează dacă se cunosc valorile. Pentru construcțiile fără acte se va debifa opțiunea **Are Acte**.

**Cod grupă destinație** se va completa cu valoarea adecvată construcției din lista derulantă.

**Număr nivele, Număr unități individuale** – se completează obligatoriu în funcție de construcție.

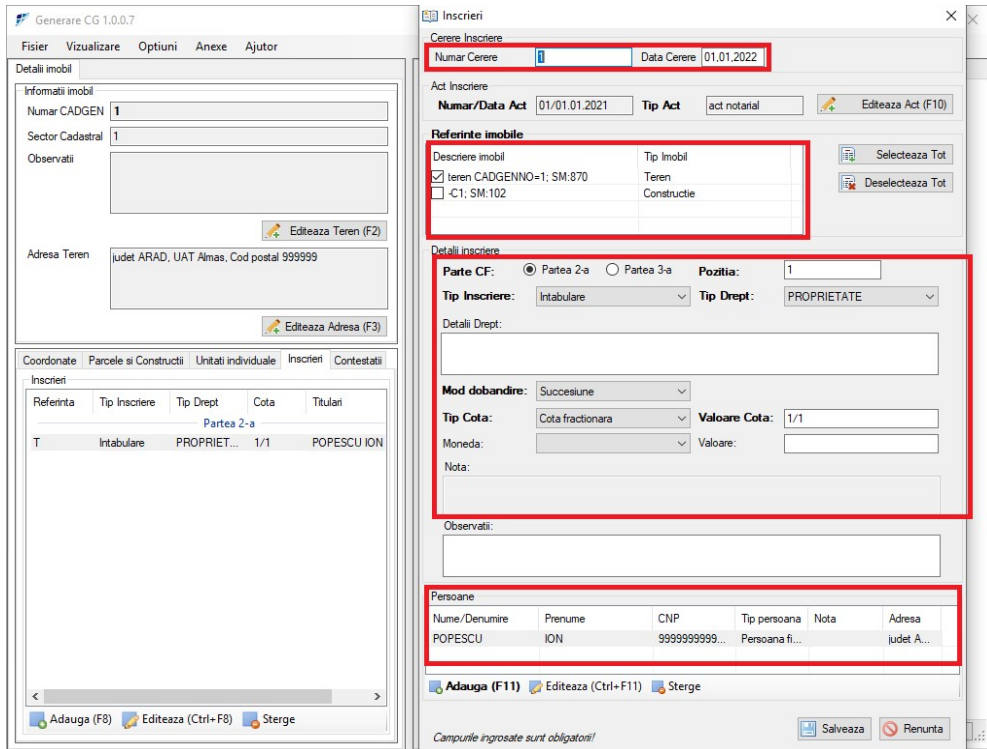
Câmpul - **Total suprafață din acte** – aferent construcției, va fi completat manual - Vezi imaginea 11;



Imaginea nr. 11

Adăugarea de înscrieri în cartea funciară aferente părții II pentru teren se face:

- **Tabul Înscrieri – Adaugă**
- **Număr cerere**
- **Data cerere**
- **Act înscriere** – se completează cu nr. și data actului care stă la baza înscrierii/înscrierilor în cartea funciară



Imaginea nr. 12

Câmpurile **Tip Înscrisiere**, **Tip Drept**, **Mod Dobândire**, **Tip Cotă**, **Valoare Cotă** vor fi completate cu informațiile aferente actelor doveditoare  
 Informația referitoare la **Persoane** se va completa astfel: - vezi imaginea 13

Inscrieri

Cerere Insciere  
 Numar Cerere: \_\_\_\_\_ Data Cerere: \_\_\_\_\_

Act Insciere

**Introducere/Editare Titular/Persoana**

Tip Persoana  
 Persoana Fizica     NEIDENTIFICAT  
 Persoana Juridica

Date persoana  
 Defunct

**Nume** \_\_\_\_\_ **Prenume** \_\_\_\_\_

Parte CF: Initiala tatalui \_\_\_\_\_ Nume anterior \_\_\_\_\_

Tip Insciere: **CNP**  \_\_\_\_\_ Cetatenie: Romania

Act de identitate  
 Tip: \_\_\_\_\_ Serie: \_\_\_\_\_ Numar: \_\_\_\_\_

Mod dobandi: Telefon: \_\_\_\_\_ E-mail: \_\_\_\_\_

Tip Cota: Observatii: \_\_\_\_\_

Moneda: \_\_\_\_\_

Nota: \_\_\_\_\_

Observatii: \_\_\_\_\_

Adresa \_\_\_\_\_  
 Adauga/Modifica Domiciliu

Campurile ingrosate sunt obligatorii!

Salveaza    Renunta

Adauga (F11)    Editeaza (Ctrl+F11)    Sterge

Campurile ingrosate sunt obligatorii!

Salveaza    Renunta

Imaginea nr. 13

Câmpurile îngroșate sunt obligatorii. Dacă **CNP – ul** Persoanei nu se cunoaște, se va **debifa** căsuța aferentă (se va popula cu 999999999999)

**Pentru fişierele \*.cgxml descărcate din eTerra, se va proceda astfel:  
Fiecare fişier \*.cgxml se va deschide cu aplicaţia Generare CG şi se vor edita obligatoriu toate câmpurile, pentru ca structura fişierului \*.cgxml să fie corectă.**